Tarea para ED03.

|  |
| --- |
| **Detalles de la tarea de esta unidad.** |
| **Enunciado.** |
| En el proyecto Java que se adjunta, hay definida una clase de nombreCCuentaEsta clase dispone de varios métodos, entre ellos ingresar y retirar.1. Realiza una ejecución paso a paso, que verifique el correcto funcionamiento de la aplicación. Indica los valores que marca la inspección de variables tras ejecutar la instrucción

miCuenta.retirar(2300)en la funciónmain1. Diseña un caso de prueba que permita verificar el método **ingresar**.
2. Diseña un caso de prueba que permita verificar la función **retirar**.
3. Diseña un caso de prueba que permita verificar ingresar y retirar al mismo tiempo.
4. Ejecuta las pruebas y comenta el resultado.
 |
| **Criterios de puntuación. Total 10 puntos.** |
| 1. 2 puntos.
2. 2 puntos.
3. 2 puntos.
4. 2 puntos.
5. 2 puntos.
 |
| **Recursos necesarios para realizar la Tarea.** |
| Ordenador con el IDE NetBeans instalado. Junit.[Proyecto Java](https://aulafp1920.castillalamancha.es/pluginfile.php/67114/mod_assign/intro/ED03/ED03_RecursosTarea/DAM_ED03_TAR_R39_TareaUnidad3.zip) (27 KB) |
| **Consejos y recomendaciones.** |
| Se pretenden que partiendo de una clase con dos métodos ya diseñados, se utilicen herramientas de depuración para corregir errores en el código. A continuación, se deberá diseñar al menos dos casos de prueba, para verificar el comportamiento de los métodos ingresar y retirar. |
| **Indicaciones de entrega.** |
| Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la tercera unidad del MP de ED**, debería nombrar esta tarea como...**sanchez\_manas\_begona\_ED03\_Tarea** |